



12+ 3+ 30'

DAS FARBWECHSEL-WORTSPIEL!

Ein Spiel von Brad Ross, Mike Hirtle & Robert Jeffway
 Grundidee: S. Barc & J.C. Rodriguez,
 licensed by Week End Games

Farbe wechsele dich – und damit auch die Kategorie für das nächste zu nennende Wort! Welche Farbe – und somit Kategorie – gilt, verrät euch die tickende und leuchtende Bombe. Das bewährte Spielprinzip aller Spiele aus der Tick Tack Bumm Familie gilt auch hier: Nur wer schnell ein passendes Wort nennt, darf die Bombe weitergeben und entgeht so einer Strafkarte!

SPIELMATERIAL



220 Kategorie-Karten,
 jeweils 55 Karten in gelb, rot, blau und grün



**1 elektronischer Timer mit
 Leuchtfunktion: die „Bombe“**



1 Spielanleitung

Zusätzlich werden 3 AAA Batterien 1,5V benötigt. Batterien NICHT im Spiel enthalten!

Die Bombe wird jede Runde neu gestartet, indem der weiße Knopf auf der Seite gedrückt wird. Danach tickt die Bombe nach einem Zufallsprinzip zwischen 10 und 60 Sekunden lang. Beim Starten leuchtet die Bombe sofort in einer Farbe, entweder Gelb, Rot, Blau oder Grün. Wird der weiße Knopf während des Tickens erneut gedrückt, wechselt die Bombe die Farbe, ebenfalls durch ein Zufallsprinzip gesteuert. Die Zeit läuft dabei unvermindert weiter. Ertönt ein Explosionsgeräusch und blinkt die Bombe wild in allen Farben, ist die Zeit abgelaufen und die Runde zu Ende.

Piatnik Spiel Nr. 669194
 © 2023 Piatnik, Wien - Printed in Austria



piatnik.com

SPIELZIEL

Das Ziel ist es, am Ende des Spieles mit den wenigsten Karten davonzukommen, indem zu vorgegebenen Kategorien blitzschnell gültige Begriffe gefunden werden, um die Bombe rasch wieder loszuwerden, bevor sie explodiert.

SPIELVORBEREITUNG



Vor dem ersten Spiel müssen 3 AAA Batterien 1,5V in die Bombe eingelegt werden. Siehe dazu „Das Einsetzen und Wechseln der Batterien“ am Ende der Spielanleitung.



Sortiert die Kategorie-Karten nach Farbe, mischt jeden Stapel gut durch und legt die einzelnen Stapel verdeckt nebeneinander in die Tischmitte. Legt die Bombe bereit.



Bestimmt, wer beginnt.

SPIELABLAUF

Beginnst du die Runde, nimmst du die Bombe in die Hand und startest sie. Drehe anschließend die oberste Karte des Stapels um, in dessen Farbe die Bombe leuchtet. Nenne dann schnell einen Begriff (siehe „Gültige und ungültige Begriffe“), der zu der aufgedeckten Kategorie passt und gib die Bombe an die nächste Person im Uhrzeigersinn weiter. Diese **muss** sofort den weißen Knopf drücken. Leuchtet jetzt die Bombe in einer anderen Farbe, muss die Person zuerst die oberste Karte des entsprechenden Stapels aufdecken und dann schnell einen Begriff nennen, der zu dieser Kategorie passt. Erst dann darf die Bombe an die nächste Person weitergegeben werden.

Leuchtet die Bombe in einer Farbe, von deren farblich dazu passendem Stapel bereits eine Karte aufgedeckt wurde, wird keine weitere Karte von diesem Stapel neu aufgedeckt, sondern es muss ein noch nicht genannter Begriff zur bereits aufgedeckten Kategorie genannt werden.



Anmerkung: Die reihum nächste Person muss die Bombe sofort übernehmen, sobald ein gültiger Begriff genannt wurde! Jeder Begriff darf in derselben Runde nur einmal genannt werden. Genannte Begriffe dürfen jederzeit von den anderen als ungültig angezweifelt werden, solange die nächste Person noch keinen neuen Begriff genannt hat. Danach darf nicht mehr angezweifelt werden. War der Begriff tatsächlich ungültig, muss die betreffende Person die Bombe zurücknehmen und einen neuen Begriff finden!

Das Spiel läuft so lange reihum wie beschrieben weiter, bis die Bombe wild leuchtet und mit einem lauten „Bumm“ zu ticken aufhört. Damit ist die Runde zu Ende. Wer zu diesem Zeitpunkt die Bombe in der Hand hält, nimmt eine offen liegende Kategorie-Karte von einem beliebigen Stapel und legt sie als Strafkarte vor sich ab. Liegen jetzt noch weitere offene Kategorie-Karten aus, werden diese verdeckt unter die entsprechenden Stapel geschoben. Die neue Runde beginnt, wer sich zuvor eine Karte nehmen musste.

SPIELENDE

Das Spiel endet, sobald jemand 8 Karten vor sich liegen hat. Es gewinnt, wer die wenigsten Karten besitzt. Bei Gleichstand teilen sich alle am Gleichstand Beteiligten den Sieg.

GÜLTIGE UND UNGÜLTIGE WÖRTER



Jedes Wort der deutschen Sprache ist erlaubt, auch Eigen- und Markennamen, sowie Fremdwörter, die in die deutsche Sprache übernommen wurden.



Titel von Liedern, Büchern, Filmen, TV-Serien oder auch Namen von Personen etc. dürfen auch aus mehreren Wörtern bestehen.

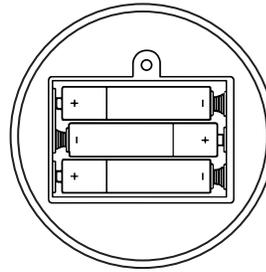


Ein Begriff darf in der gleichen Runde nur einmal genannt werden.



Das Einsetzen und Wechseln der Batterien:

Der Timer funktioniert mit drei 1,5V AAA Batterien (nicht enthalten). Batterien sollten nur von Erwachsenen gehandhabt und aus der Reichweite von Kindern gehalten werden. Das Batteriefach befindet sich im Inneren der Bombe. Zum Batteriewechsel sind die beiden Hälften der Bombe gegeneinander aufzudrehen, die Schraube des Batteriefachs auf der oberen Hälfte der Bombe abzuschrauben, das Batteriefach zu öffnen und jede Batterie unter Beachtung der Polung einzusetzen (siehe Grafik). Danach ist der Deckel wieder auf das Batteriefach aufzusetzen, die Schraube festzudrehen und die beiden Bombenhälften ineinanderzustecken und wieder zuzudrehen, bis sie mit einem Klicken einrasten. Die hier angeführten Sicherheitshinweise sind zu beachten.



BATTERIESICHERHEITSHINWEISE:

In Ausnahmefällen können Batterien auslaufen. Die auslaufende Flüssigkeit kann Verbrennungen verursachen oder das Produkt zerstören. Um ein Auslaufen von Batterien zu vermeiden, sind folgende Hinweise zu beachten:

- Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen nicht aufgeladen werden.
- Herausnehmbare, wiederaufladbare Batterien vor dem Aufladen immer aus dem Produkt herausnehmen.
- Das Aufladen herausnehmbarer, wiederaufladbarer Batterien darf nur unter Aufsicht eines Erwachsenen durchgeführt werden.
- Niemals Alkali-Batterien, Standardbatterien (Zink-Kohle) oder wiederaufladbare Nickel-Cadmium-Batterien miteinander kombinieren.
- Niemals alte und neue Batterien zusammen einlegen (immer alle Batterien zur gleichen Zeit auswechseln).
- Nur Batterien desselben oder eines entsprechenden Batterietyps wie empfohlen verwenden.
- Darauf achten, dass die Batterien in der korrekten Polrichtung (+/-) eingelegt sind.
- Alte oder verbrauchte Batterien immer aus dem Produkt entfernen.
- Die Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
- Das Produkt zum Entsorgen nicht ins Feuer werfen. Die im Produkt befindlichen Batterien können explodieren oder auslaufen.
- Batterien sicher und vorschriftsmäßig entsorgen.
- Verpackung aufbewahren, da sie wichtige Informationen enthält!

Illustration und Layout: Fiore GmbH

Wenn ihr zu „Tick Tack Bumm Color Flash“
noch Fragen oder Anregungen habt,
wendet euch bitte an:

Piatnik
Hütteldorfer Straße 229-231
A-1140 Wien
oder per E-Mail an info@piatnik.com



Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet.
Enthält verschluckbare Kleinteile. Erstickungsgefahr.
Adresse bitte aufbewahren.

Ihr findet uns auf:

